



Ajánlott életkor: 3-6 éves korig

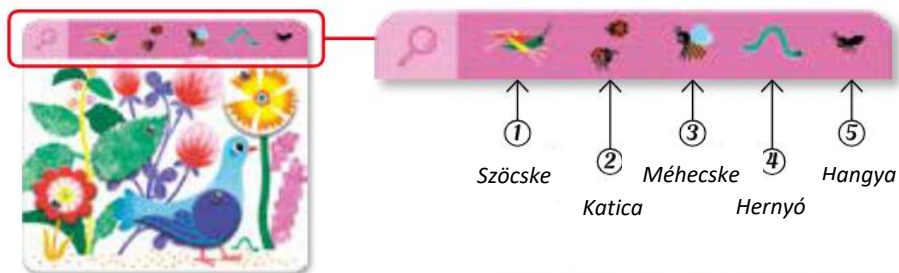
Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 6 állatos játéktábla mozgatható részekkel

Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez

A játék célja: A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

Előkészületek: Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük. A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható 5 elemet. Pl.: szöcske, katica, méhecske, hernyó és hangya.



A játék menete:

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehet a hernyócska? Már látom is a madár mellett! És a szöcske hova bújt? Forgassuk el a piros virágot, hátha mögötte rejtőzik...

Találd meg az összes figurát, élvezd az állatok bújócskás kalandját!



Ajánlott életkor: 3-6 éves korig

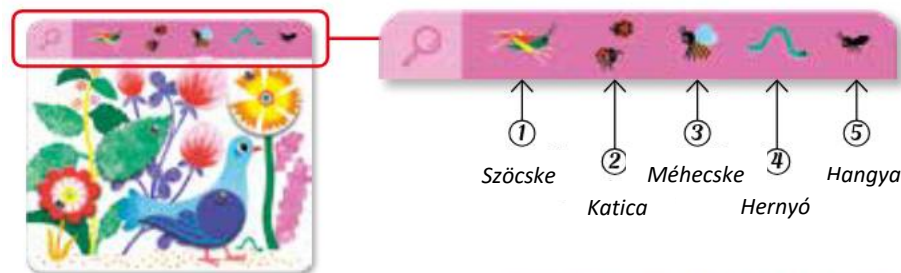
Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 6 állatos játéktábla mozgatható részekkel

Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez

A játék célja: A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

Előkészületek: Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük. A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható 5 elemet. Pl.: szöcske, katica, méhecske, hernyó és hangya.



A játék menete:

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehet a hernyócska? Már látom is a madár mellett! És a szöcske hova bújt? Forgassuk el a piros virágot, hátha mögötte rejtőzik...

Találd meg az összes figurát, élvezd az állatok bújócskás kalandját!

